

LEBENS LAUF / FACHLICHES PROFIL

Dr. Thomas Wolff
Krampasplatz 4c
D-14199 Berlin
Tel. +49-171-6033202
geboren 17. Januar 1960 in Frankfurt am Main

XING

LinkedIn

towo@computer.org



EMPFEHLUNGEN

"Thomas is known as an ambitious contributor to the quality of our products; ... he has achieved product improvements with respect to functional, architectural, performance, and user experience issues."

"... he was always self-motivated to apply his analytical skills and deliver intelligent solutions. He also proved innovative in architectural and design proposals ..."

"... Thomas proved his skills in mediating project issues in an international team setup ..."

AUSBILDUNG

SCHULE

1966 bis 1978:	<ul style="list-style-type: none">Schulbesuch in Flensburg, Kiel und Eutin
Dezember 1978:	<ul style="list-style-type: none">Abitur am Johann-Heinrich-Voß-Gymnasium zu Eutin, Note 1,6
Sonstiges:	<ul style="list-style-type: none">2. Preis Landeswettbewerb „Jugend forscht“: Pascal-Compiler

STUDIUM

ab Sommersemester 1979:	<ul style="list-style-type: none">Studium der Informatik und Mathematik an der Christian-Albrechts-Universität Kiel
► <i>Schwerpunkte:</i>	<ul style="list-style-type: none">Softwarekorrektheit, Programmiersprachen und Compilerbau, Parallelität, Rechnerorganisation
Frühjahr 1981:	<ul style="list-style-type: none">Vordiplom
Herbst 1987:	<ul style="list-style-type: none">Abschluss der Diplomarbeit „Implementierung einer Transitionsemantik für parallele Programme mit gemeinsamen Variablen“, Diplom (Note 1,0)
► <i>Sonstiges:</i>	<ul style="list-style-type: none">Förderung durch die Studienstiftung des deutschen VolkesFachschafts- und Fachbereichsarbeit, Erstsemesterbetreuung, Mitarbeit an der Fachschaftszeitung «vektor»

PROMOTION

ab Januar 1989	<ul style="list-style-type: none">an der Freien Universität Berlin, am Lehrstuhl für Softwaretechnik und verteilte Systeme bei Prof. Dr. Klaus-Peter Löhrr
► <i>Arbeitsschwerpunkte:</i>	<ul style="list-style-type: none">Verteilung und Nebenläufigkeit in objektorientierten Systemen
Dezember 1995:	<ul style="list-style-type: none">Abschluss der Dissertation „Transparente Verteilung objektorientierter Programme“
Mai 1996:	<ul style="list-style-type: none">Disputation und Promotion zum Dr. rer. nat. «magna cum laude»

BERUFSTÄTIGKEIT

Januar – März 1979: während des Studiums:	Praktikum als Programmierer (Kreissparkassen-Rechenzentrum) Wissenschaftliche Hilfskraft (Institut für Informatik u.a.)
Nov. 1987 – Dez. 1988:	Wissenschaftlicher Mitarbeiter (GMD / TU Berlin)
Jan. 1989 – März 1995:	Wissenschaftlicher Mitarbeiter (Institut für Informatik FU Berlin)
Mai 1995 – Okt. 1995:	Softwareentwickler (EDV-Compas GmbH, Lübeck)
seit Januar 1996:	Systementwickler bei Siemens Mobile Networks / Intelligente Netze
► <i>Themen und Projekte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Evaluation OEM-Hardware, Protokolle • Coaching Kooperationspartner (carrier-grade) und • Outsourcing • Evaluierung DB- und Web-Technologien • Internationalisierung • Spezifikationen, Servicekonzepte und Datenmodelle • User Interface Design Guide; Software Design Guide • Design und Entwicklung von Server- und DB-Komponenten
seit Ende 2002:	Systems Engineer bei Siemens Mobile Solutions
► <i>Themen und Projekte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Architektur für Application-Server- und Plattform-Projekte • Leitung von Designteams • Requirements Engineering • Begutachtung / Verhandlung von Aufwandsabschätzungen • Leitung von Task Forces (Performanceanalysen; GUI-Integration) • Verantwortung für GUI-Themen (Design Guide, Usability, Templates) • Konzeption für Schulungsmaßnahmen beim Standortaufbau
seit April 2007:	System Architect bei Nokia Siemens Networks
► <i>Themen und Projekte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Architektur / Systems Engineering für Application Services • Beratung für Product Management • Verantwortung des User Interface Design Guide und der Usability • Standardisierungsaktivitäten • Leitung von Designteams für funktionale Spezifikationen • Systems Engineering für eine Mobile Client Application • Architektur und Interaktionsdesign für mobile Client-GUIs • Usability Process: Entwicklung, Verantwortung, Einführung • Scrum Master
seit 2011:	Product Architect bei Nokia Siemens Networks
► <i>Themen und Projekte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Qualitätsmanagement • Einführung des Qualitätsstandards TL9000 • Analysen IMS SIP Charging Application Server
seit 2013:	System Architect bei Nokia Solutions and Networks
► <i>Themen und Projekte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Subscriber Data Management • IMS Features, Mobility Management, 3GPP-Protokolle
seit 2016:	Solution Architect bei Nokia Networks
► <i>Themen und Projekte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Subscriber Data Management Cloud-Lösungen

SEMINARE UND QUALIFIKATIONEN

Juli/Aug. 1989 Juli/Aug. 1990	<ul style="list-style-type: none"> • International Summer School on Logic, Algebra and computation • International Summer School on Programming and Mathematical Method Marktoberdorf. NATO Advanced Study Institute, TU München
Sep./Okt. 1991	<ul style="list-style-type: none"> • Advanced School on the Algebraic Logical and Categorical Foundations of Concurrency, Gargnano del Garda. EATCS, ESPRIT
Okt. 2007	<ul style="list-style-type: none"> • Scrum Master Certification Course. ScrumAlliance, Bas Vodde
Jan. 2008	<ul style="list-style-type: none"> • User Interfaces für Anwendungssoftware – Entwurf und Prototyping. Deutsche Informatik-Akademie, Dr. Wolfgang Dzida
Okt. 2010 – Feb. 2011	<ul style="list-style-type: none"> • Projektmanagement kompakt. HTW Berlin

Feb. – März 2011	<ul style="list-style-type: none"> • Qualitätsmanagement. TÜV SÜD Akademie • Geprüfter Qualitätsmanagement-Beauftragter QMB-TÜV • Geprüfter Qualitätsmanagement-Auditor QMA-TÜV
Nov. 2011	<ul style="list-style-type: none"> • Projektmanagement Advanced. HTW Berlin
Sep./Okt. 2012	<ul style="list-style-type: none"> • In-Memory Data Management. HPI
Sep./Okt. 2012	<ul style="list-style-type: none"> • Functional Programming Principles in Scala. Martin Odersky

KNOW-HOW / FACHLICHES PROFIL

- *Umfangreiche sowie aktuelle Erfahrungen sind fett hervorgehoben*

MANAGEMENT UND SOFT SKILLS

ENTWICKLUNGSPROZESSE UND PROJEKTMANAGEMENT:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Requirements-Management, Change-Request-Management • Agile Prozesse, agile Entwicklung (Certified Scrum Master) • Qualitätsmanagement (Geprüfter Qualitätsmanagement-Beauftragter und -Auditor) • Projektkoordinierung, internationale Projektteams • Aufwandsschätzungen und Moderation • Agiler Usability-Prozess
FÜHRUNGSERFAHRUNGEN:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Ausbildung (s.u., Lehrtätigkeit), Betreuung von Diplomanden • Betreuung von OEM-Partnern und Auftragnehmern • Leitung von produktplanenden Design Teams und Task Force Teams • Technische Koordination in internationalen Projekten
SPRACHKENNTNISSE:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Englisch fließend • Französisch und Spanisch ausbaufähig

TECHNOLOGIEN

SYSTEMARCHITEKTUR:	
	<ul style="list-style-type: none"> • System Engineering und Architektur (Interworking, Komponenten, Standardisierung) • Hochverfügbare Systeme ("Carrier-grade"), High-Performance, Skalierbare Systeme • Systemspezifikationen (Anforderungen, Funktionalität, Design) • Usability Engineering • Usability Guidelines und User-Interface-Design
PROGRAMMIERSPRACHEN:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Java, Scala, Pascal, Simula, Algol68, Cobol, LISP, Modula, Eiffel, C, PostScript • Assemblersprachen (Siemens/IBM, Intel, Motorola) • Scripting
BETRIEBSSYSTEME:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Unix/Linux, Cygwin, Apollo DomainOS • BS2000, DEC TOPS/10, CP/M, VMS • MSDOS, Windows
TELEKOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIEN:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Protokolle, Switching, Call Control, Ressource-Plattformen • Systemintegration, OEM-Test
KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIEN:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Internetprotokolle (HTTP, SIP...) • Web-Interaktionstechnologie (REST-Stil) • Kommunikationsprotokolle (SIP, SIP SIMPLE, ..., IN-Protokolle, ...) • Kommunikations-Infrastruktur (IMS, Applikationsserver, ...)

SOFTWARETECHNOLOGIEN:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Compilerbau, maschinennahe Programmierung, Entwurf korrekter Software • Software design, Design zuverlässiger Algorithmen, Refactoring und Verifikation, Review und Testen, Reverse Engineering, Softwarekomponenten-Auditing • Softwareparadigmen: objektorientiert, funktional, Interfaces • DBMS, SQL, JDBC • Webdesign, Client-/Server-Präsentationstechniken (HTML, CSS, JavaScript, JSP, ...)

ENTWICKLUNGSPROJEKTE

SOFTWAREENTWICKLUNGSPROJEKTE:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Trigonometrische Berechnungsprogramme (Einsatz in Katasterämtern) • Gerätetreiber / BIOS für CP/M • LISP-Compiler • Semantischer Interpretierer für parallele Programme • Stubgenerator für verteilte Modula-Programme • Verteilungssystem für objektorientierte Programme • Call Control (Telekommunikationssteuerung)
▶	<i>Serverkomponenten:</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • Webserver, Account-Verwaltung, User-Management-GUI
▶	<i>Open Source:</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • Text- und Programmeditor mit Unicode-Unterstützung (http://mired.sourceforge.net/) • Optimierer für PostScript-Fonts • Beiträge und Reviews zu: cygwin, mintty, xterm, ... • Maintainer des Cygwin Terminal (http://mintty.github.io/)
HARDWAREENTWICKLUNG:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Erstellung eines Mikrocomputers aus ECB-Bus-Bausteinen, Hardware-Debugging

AKADEMISCHES PROFIL

LEHRTÄTIGKEIT

1977/78:	<ul style="list-style-type: none">• Leitung eines Informatik-Kurses am Voß-Gymnasium Eutin
während des Studiums:	<ul style="list-style-type: none">• Betreuung von Übungsgruppen und Praktika, darunter Grundstudiumskurse, KI-Programmierung, Numerik,• Rechnerorganisation, Mikroprozessorpraktikum
an der FU Berlin:	<ul style="list-style-type: none">• Softwarepraktikum, Übung Nichtsequentielle Programmierung• Einführung in die objektorientierte Programmiersprache Eiffel, Programmieren für Mathematiker• Hardwarepraktikum
1997:	<ul style="list-style-type: none">• Vorlesung / Übung Objektorientiertes Programmieren, FU Berlin
1998–2005:	<ul style="list-style-type: none">• Vorlesung Digitaltechnik für Medieninformatiker, TFH Berlin
2000/01, 2005:	<ul style="list-style-type: none">• Vorlesung Rechnerarchitektur, TFH Berlin
2006:	<ul style="list-style-type: none">• Vorlesung und Übung Computer Systems, FHTW Berlin
2010–2011:	<ul style="list-style-type: none">• Programmieren 2, HTW Berlin
seit 2005/6:	<ul style="list-style-type: none">• Vorlesung und Übung Technische Grundlagen der Informatik, BHT Berlin
2012/13–2013:	<ul style="list-style-type: none">• Fortgeschrittene Programmieretechniken, HTW Berlin
2013:	<ul style="list-style-type: none">• Informatik 2, HTW Berlin
2015:	<ul style="list-style-type: none">• Programmierung mit Scala, HTW Berlin

VERÖFFENTLICHUNGEN UND VORTRÄGE

- Implementation of a transition semantics for parallel programs with shared variables. In STACS '89, Paderborn, LNCS 349.
- Organization of mixed language programming in heterogeneous distributed systems. ESPRIT project Delta-4 report 4.5, 1988.
- Verteilung nebenläufiger objektorientierter Programme. Vortrag Arbeitskreistreffen Betriebssysteme der Gesellschaft für Informatik, Dresden 1992.
- On integrating concurrent computation into distributed objects with inheritance. Workshop on concurrency and distribution in object-orientation, TOOLS '93, Versailles.
- S. Finke, P. Jahn, O. Langmack, K.-P. Löhr, I. Piens, Th. Wolff: Distribution and inheritance in the HERON approach to heterogeneous computing. Proc. 13th Int. Conf. on Distributed Computing Systems (ICDCS), Pittsburgh 1993.
- P. Jahn, I. Piens, T. Wolff: The HERON transparent distribution system for heterogeneous high-level object-oriented programming. System demonstration at ECOOP '94, Bologna.
- Problems with language-conformant implementation of transparent distribution of a high-level object-oriented programming language. System Implementors' Workshop, ECOOP '94, Bologna.
- Transparently Distributing Objects with Inheritance. 28th Hawaii International Conference on System Sciences, Wailea 1995.
- Klaus-Peter Löhr, Irina Piens, Thomas Wolff: Verteilungstransparenz bei der objektorientierten Entwicklung verteilter Applikationen. OBJEKTSpektrum November/ Dezember 1994 Nr 5.
- Peter Hoffmann, Anton Weinberger, Thomas Wolff: Heterogene Transparenz bei der Verteilung von Objekten in HERON. Workshop Anwendungsunterstützung für heterogene Rechnernetze, Freiberg März 1995.
- Ganz Eiffel in 5 Tagen. Vortrag bei der Veranstaltung Eiffel in Schule und Hochschule, Darmstadt 1995.
- The moderate approach to integrating concurrency and object-orientation. Fachbereich Mathematik der FU Berlin, Report B-95-07, 1995.
- Transparent Object Distribution and Remote Inheritance. In Amr Zaky, Ted Lewis (eds.): Tools and Environments for Parallel and Distributed Systems, Kluwer 1996.
- Transparente Verteilung objektorientierter Programme. VDI Verlag 1996.
- Design strategy for an HTML administration and management user interface. Human Computer Interaction International (HCI) '99, München 1999.

- Java – eine Sprache für Alle(s)? Eine kritische Abhandlung. Vortrag FH Wedel Januar 2001.
- Kommunikation im e-Commerce. Vortrag FHTW Berlin Juni 2001.
- Postmoderne Software-Entwicklungsmethodik. Vortrag TFH Berlin November 2001.
- Architekturen und Plattformen für Web-Applikationen. Vortrag FHTW Berlin Januar 2002.
- Postmoderne Softwareentwicklung. Vortrag Max-Planck-Gesellschaft Januar 2002.
- Softwareentwicklung für verteilte Architekturen – Methoden und Rezepte. Vortrag FH Brandenburg März 2002.
- Aspekte der Hochverfügbarkeit in Servern für Telekommunikationsdienste. Vortrag TFH Berlin November 2004.
- Mined: An Editor with Extensive Unicode and CJK Support for the Text-based Terminal Environment. 27th Internationalization and Unicode Conference, Berlin 2005.